# **Intuitionstest**

**Google Blocks – Tests**

1. Bewegung im Raum (Zoom, Welt bewegen)
2. Freihand-Objekte erstellen
3. Löschen von Objekten
4. vorgefertigten Objekte (Kegel, Kugel, Würfel, Zylinder und Torus) in verschiedenen Größen platzieren
5. Objekte platzieren mit Snapping und Align
6. Objekte anfärben (ACHTUNG: Palette ist auf der Rückseite des Controllers)
7. Anwählen, Verschieben, Skalieren, Kopieren, „Flippen“ und Gruppieren von Objekten
8. Modifizieren von Objekten (subdividing, reshaping, extruding)

**Microsoft Maquette – Tests**

1. Bewegung im Raum (Zoom, Welt bewegen)
2. Namen schreiben mit Freihand-Linie
3. Platzieren von Objekten (mit Rotationssnapping)
4. Löschen von Objekten mit „Eraser“
5. Größe von verschiedenen Objekten verändern
6. Löschen durch „Wegschmeißen“ des Objekts
7. Färben von Objekten in vorgegebenen Farben (Pipette)
8. Verformen und Modifizieren von Objekten
9. Gruppieren und Kopieren von Objektgruppen

**Fragebogen (1 = sehr schlecht, 6 = sehr gut)**

1. Bewegung
   1. Wie intuitiv waren die Bewegungsformen für Sie?
      1. Google Blocks  1  2  3  4  5  6
      2. Microsoft Maquette  1  2  3  4  5  6
   2. Wie gut gefiel Ihnen diese Bewegungsform?
      1. Google Blocks  1  2  3  4  5  6
      2. Microsoft Maquette  1  2  3  4  5  6
2. Objektinteraktion
   1. Welches Interface (Ansicht der Controller, Auswahlpalette, etc.) gefiel Ihnen besser?  
       Google Blocks  Microsoft Maquette  beide gleich
   2. Welche Art der Interaktion war für Sie einfacher zu verstehen und zu benutzen?
      1. Platzieren von Objekten

Google Blocks  Microsoft Maquette  beide gleich

* + 1. Rotationssnapping von Objekten

Google Blocks  Microsoft Maquette  beide gleich

* + 1. Löschen von Objekten

Google Blocks  Microsoft Maquette  beide gleich

* + 1. Färben von Objekten

Google Blocks  Microsoft Maquette  beide gleich

* + 1. Modifizieren und Verändern von Objekten

Google Blocks  Microsoft Maquette  beide gleich

* + 1. Kopieren von Objekten

Google Blocks  Microsoft Maquette  beide gleich

* + 1. Gruppieren von Objekten

Google Blocks  Microsoft Maquette  beide gleich

* 1. Welches Programm gefiel Ihnen im Allgemeinen besser?  
      Google Blocks  Microsoft Maquette  beide gleich
  2. Welches Programm war einfacher zu handhaben?   
      Google Blocks  Microsoft Maquette  beide gleich

1. Allgemeines
   1. Haben Sie schon einmal ein VR-System verwendet?  
       Ja  Nein
   2. Haben Sie schon einmal ein gesten-/bewegungsgesteuertes System verwendet (Nintendo Wii, Playstation Move, XBOX Kinect, VR etc.)?  
       Ja  Nein
   3. Haben Sie schon einmal 3D-Objekte (Meshes) am Computer erstellt?  
       Ja  Nein